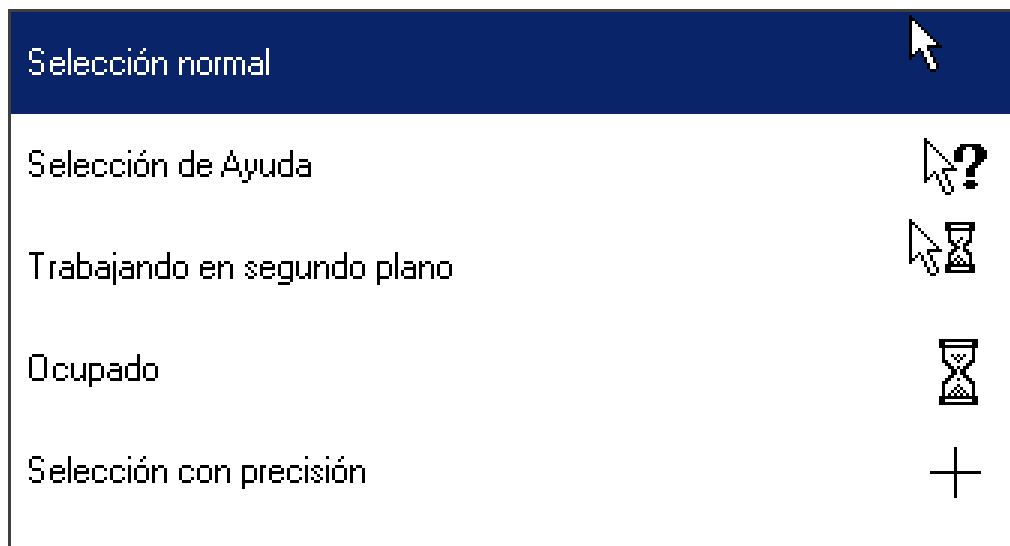




El Uso del Ratón

Un elemento muy importante en el trabajo con la computadora es el **ratón**.



El **ratón** es el dispositivo que al desplazarse sobre una superficie plana mueve una flecha sobre la pantalla. Esta flecha es el cursor.

El cursor puede tener varias formas cuando estamos trabajando en Windows.

Aquí observas los diferentes cursores que puedes tener al trabajar con un sistema operativo basado en gráficos y que utiliza un **ratón**.

Cuando empiezas a trabajar con Windows, aparece una pantalla como la que observas y al desplazar tu ratón, el cursor se mueve también.

En Windows con sólo poner el cursor sobre el *icono (dibujo)* de una herramienta obtenemos ayuda acerca de qué hace ese icono.

Ejemplo 1

1. Mueve el cursor hasta la parte inferior derecha (donde está la hora) y posiciónalo ahí hasta que aparezca un recuadro como éste:



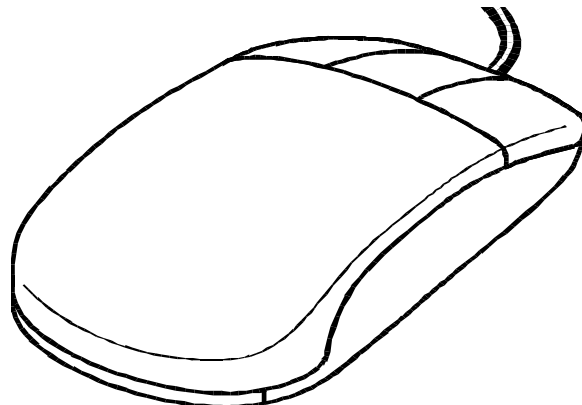
Hay acciones básicas que el ratón puede hacer. Si tu ratón posee dos botones, generalmente el izquierdo es el botón primario y el derecho, el secundario (es posible intercambiarlos programándolos para personas zurdas). La función del botón principal es abrir archivos, señalar herramientas y aceptar o cancelar acciones de Windows.

Las acciones básicas que puede hacer el ratón son cuatro:

- Señalar
- Hacer clic
- Doble clic
- Arrastrar

Ejemplo 2

1. Colorea, en la figura, el botón primario del ratón de rojo y el secundario de azul.

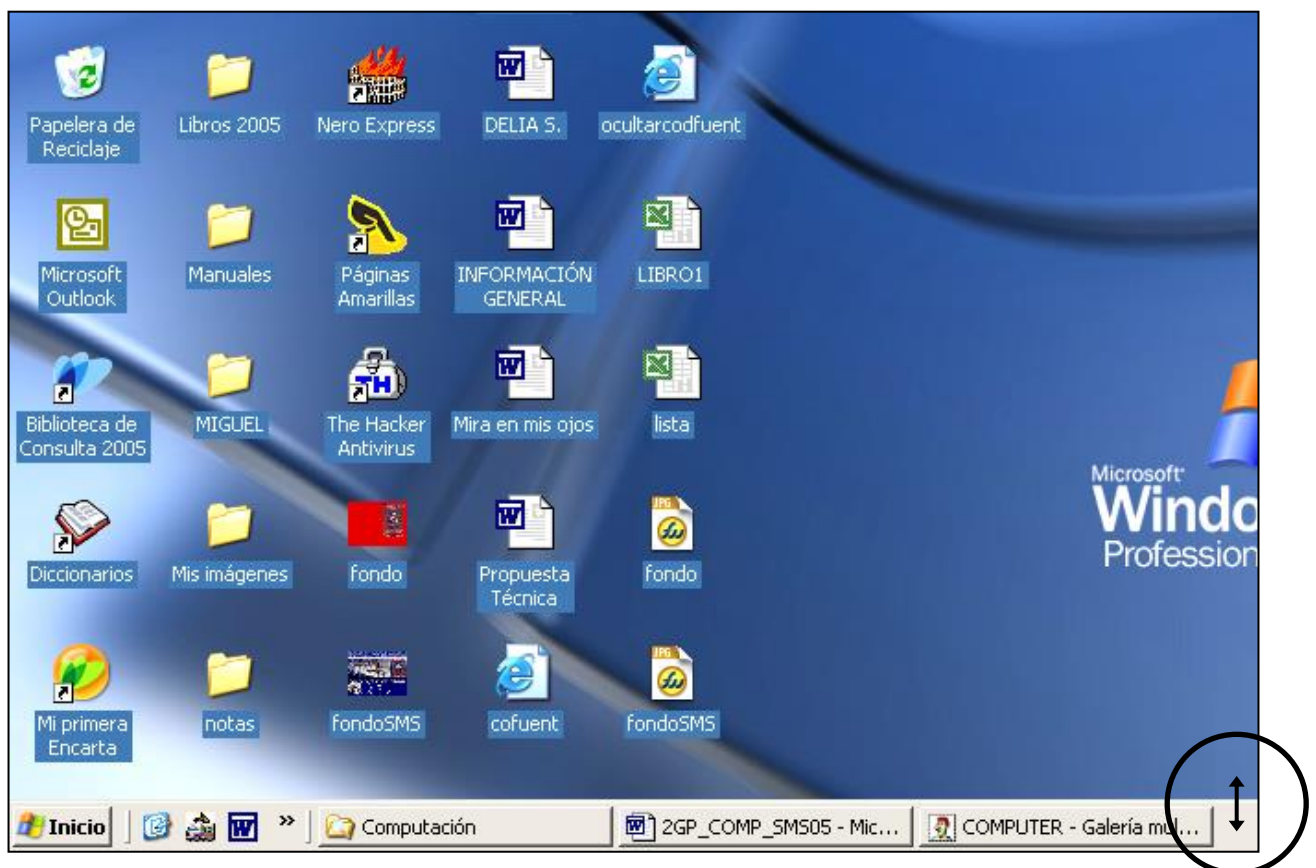


Señalar, la primera acción básica del **ratón**, ubica el puntero o flecha sobre un objeto en la pantalla.

Algunos objetos cambian al pasar el puntero sobre ellos, lo cual sirve para que te des cuenta de que los seleccionaste correctamente. Por ejemplo, en unos casos, el puntero toma forma de *i mayúscula* (I) para ubicar la parte del texto donde vamos escribiendo.

Ejemplo 3

1. *Pasa el ratón por diferentes partes de la pantalla y observa si cambia la forma del puntero.*



Fíjate cuando pasas el puntero por la zona marcada por la flecha.
Hacer un clic significa presionar el botón primario del ratón una vez y soltarlo.
Muchos programas usan el clic para seleccionar una acción entre varias.

Ejemplo 4

1. *Realiza un clic sobre el botón llamado Inicio en la parte inferior izquierda de la pantalla. Utiliza tu computadora para practicarlo.*



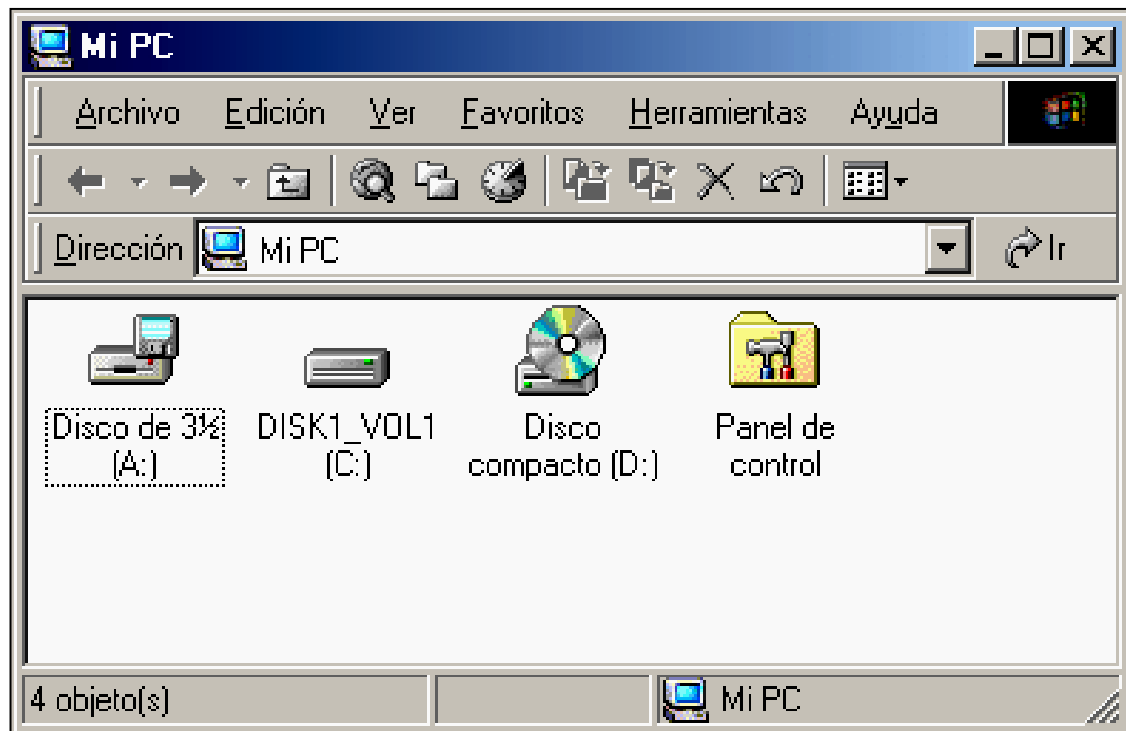
El **dobble clic** es una función que se utiliza generalmente para abrir programas o archivos de trabajo. Consiste en presionar y soltar el botón primario del ratón dos veces rápidamente.

Quizá el **dobble clic** sea la función que más trabajo te cueste. Practica el **dobble clic**.

En Windows se le llama icono a un dibujo que representa un programa o un archivo de trabajo.

Ejemplo 5

1. Abre haciendo doble clic en la ventana del icono llamado *Mi PC* y ciérralo presionando ALT y F4 a la vez. Repítelo varias veces.



Arrastrar es una de las funciones básicas del ratón que nos ayuda a mover objetos (texto o gráficos) por la pantalla.

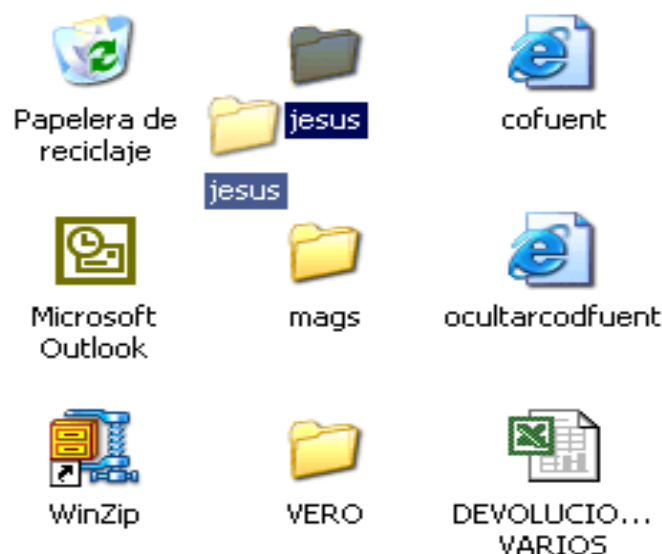
Quizá deseemos mover un icono, cambiar de posición una ventana, copiar un objeto, entre otras funciones.

El arrastre consiste en mover objetos presionando el botón hasta el sitio y soltarlo.

Se le llama escritorio a la pantalla principal con que inicia Windows.

Ejemplo 6

1. Mueve los íconos del escritorio, arrastrándolos, para cambiarlos de lugar.



Ahora que conoces las cuatro acciones básicas del ratón y las partes principales del teclado, estamos listos para conocer el escritorio y el menú de Windows.

Estos elementos ya se encontraban desde Windows 95 y algunas funciones del uso del ratón se encuentran en versiones anteriores de Windows.

Cada vez que se actualiza Windows, se agregan funciones y se hace más amigable el manejo de una computadora. Cada vez más gente puede tener acceso a una computadora gracias a su facilidad de uso.

Ejemplo 7

1. Anota las versiones de Windows que conozcas.
