



El Humanware

Se conoce como humanware al conjunto de personas que trabajan con computadoras: capturistas, programadores, ingenieros de servicio, personal de ensamble y control de calidad. En general, a las personas que utilizan computadoras se les llama usuarios.



Ejemplo 1

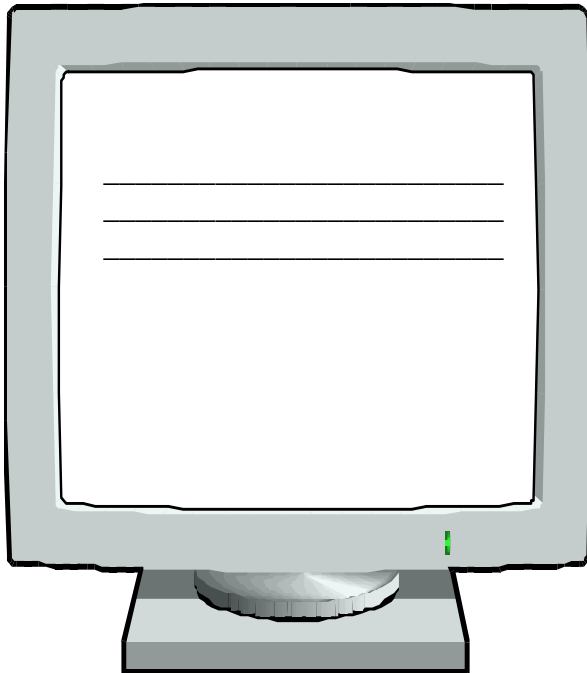
1. Investiga y escribe sobre las líneas los nombres de los usuarios de computadoras que conozcas.

El **capturista** es la persona que se dedica a introducir datos a la computadora, ya sean textos o gráficos.

Para ser **capturistas** generalmente se necesita conocer unas cuantas instrucciones y la forma en que el software recibe esos datos.

Ejemplo 2

1. Lee y copia los datos del recuadro en el monitor.



Nombre: Hernández Fuentes Adán.
Edad: 9 años 3 meses.
Dirección: Av. Ticomán 111.

El **programador** es la persona que conoce varios lenguajes de computadora. Él selecciona el lenguaje que utilizará para resolver el problema que se le presente.

El **programador** requiere mayores conocimientos y tiempo de preparación que el capturista.



Ejemplo 3

1. *Investiga y escribe sobre las líneas el tiempo que necesita una persona para ser capturista y el que requiere para ser programador.*

CAPTURISTA

PROGRAMADOR

El **analista de sistemas** es generalmente una persona que estudió una carrera universitaria (después de la secundaria y de cuatro a cinco años de estudios universitarios). Posee conocimientos sobre varios tipos de computadoras, mantenimiento, programación y equipo conectado en red de gran capacidad.



En Perú la UNMSM, la Pontificia Universidad Católica, entre otros ofrecen la carrera de Ingeniería de Sistemas.

Ejemplo 4

1. *Investiga con tus padres y familiares qué otras carreras se ofrecen en relación con la Informática y anota su nombre.*

El **ingeniero de mantenimiento** se ocupa de dar servicio a la computadora. Limpieza, detección de fallas, reparaciones y cuidados de los sistemas de computación son sus tareas.

También hay carreras técnicas que ofrecen los conocimientos necesarios para dar servicios de mantenimiento a computadoras.

Ejemplo 5

1. Rodea con azul el dibujo de un ingeniero de mantenimiento.



2. Con base en las lecturas anteriores resuelve el siguiente crucigrama. Usa las palabras clave.

HORIZONTALES

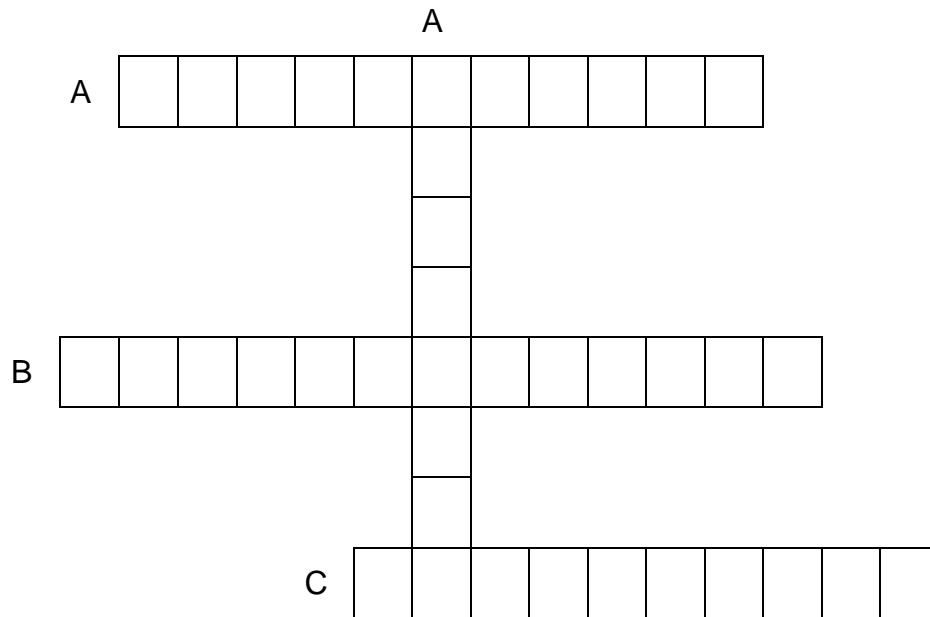
- A) Selecciona los lenguajes de programación para resolver problemas.
- B) Dar servicio de limpieza es una de sus ocupaciones.
- C) Sólo introduce datos repetitivos.

PALABRAS CLAVE

Capturista
Programador
Analista
Mantenimiento

VERTICALES

- A) Profesional de la informática con estudios universitarios y que encabeza a los usuarios.



3. *Escribe tu nombre en el monitor y colorea las teclas que presionarías. Recuerda que tú eres un usuario.*

